

DEVENIR DESIGN SPRINT MASTER

Durée

2 jours

Prix

1700€ HT

DESCRIPTION

Au cours de cette formation, vous découvrirez et expérimenterez les différentes étapes d'un Design Sprint. À la fin de celle-ci, vous serez capable de préparer et de mener votre propre Design Sprint au sein de votre équipe.

Le principe du framework Design Sprint est de co-construire une solution en petite équipe pluridisciplinaire et de la tester en la prototypant en seulement cinq jours ! Passez rapidement du problème à la solution testée grâce à un processus éprouvé par des milliers d'entreprises, pour prendre rapidement des décisions sur votre produit.

Grâce à cette formation, vous maîtriserez tous les détails et astuces pour faire de chacun de vos Design Sprints une réussite.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- #1 **Comprendre** les différentes étapes d'un Design Sprint
- #2 **Apprendre** les trucs et astuces de facilitateur pour garantir la réussite
- #3 **Vivre** les conditions réelles d'un Design Sprint

PRÉ-REQUIS

Cette formation s'adresse à tout le monde. Il n'y a pas de prérequis. Expérimenté ou novice, toute personne désireuse d'apprendre comment optimiser la création de valeur est la bienvenue.

NIVEAU

Débutant ou intermédiaire

PROGRAMME JOUR 1

Jour 1 : Définir le problème, diverger sur les idées et converger sur la solution

Matin

Introduction

- Qu'est ce qu'un Design Sprint ?
- Comment ça marche ?
- L'équipe
- Les principes clés
- La préparation
- Le matériel
- Design Sprint jour après jour

Le lundi : Cartographier & cibler

- Objectifs à long terme
- Questions du Sprint
- Interview des experts
- Cartographie de l'XP
- Choix du focus du Sprint

Après-midi

Le mardi : Esquisser

- Démo éclair
- Esquisse en 4 étapes :
 1. Notes
 2. Idées
 3. Crazy 8
 4. Solution Sketch

Le mercredi : Décider

- Galerie d'art
- Carte de chaleur
- Critique express
- Vote & supervote
- Storyboard

PROGRAMME JOUR 2

Jour 2 : Prototyper & tester	
Matin	Jeudi : Prototype <ul style="list-style-type: none">■ Choix de l'outil■ Répartition des tâches■ Prototypage■ Vérifier la cohérence de l'ensemble■ Galop d'essai
Après-midi	Vendredi : Test <ul style="list-style-type: none">■ L'avant■ Tests■ Prise de note■ Restitution & prise de décision■ L'après Design Sprint ... <ul style="list-style-type: none">■ Pourquoi faire ?■ Quand ne pas faire ?■ Comment le vendre ?■ Avantages en entreprise ?■ A retenir■ Pour aller plus loin Q&A Mise en pratique & évaluation des connaissances